

بخش ششم: برنامه ریزی خطی

دکتر مهدی روانشادنیا
دانشیار مهندسی و مدیریت ساخت

سرفصل های بخش پنجم: برنامه ریزی خطی

کلیات

مدل سازی ریاضی خطی (مفاهیم، متغیرهای تصمیم، مثال)

رویه حل مدل های ریاضی خطی

روش هندسی

روش سیمپلکس (ریاضیات، مفاهیم، و الگوریتم)

روش Big M

روش دوفازی

روش سیمپلکس دوگان (ریاضیات، قضایا، و الگوریتم)

حالت های خاص مدل های ریاضی خطی

تحلیل حساسیت مدل های ریاضی خطی

فصل اول

کلیات

تاریخچه تحقیق در عملیات

- در طول جنگ جهانی دوم توسط دانشمندان انگلیسی توسعه یافت.

- پس از جنگ وارد دنیای تجارت گردید.

- در اوایل دهه 1950 در آمریکا کارشناسان OR وارد بخش صنعت شدند.

- ابداع روش سیمپلکس به سال 1947 توسط جرج دنتزیک (مشاور ریاضی

اداره نظارت و بازرسی نیروی هوایی ایالات متحده آمریکا) برمی گردد.

- الگوریتم سیمپلکس به دلیل کارایی بالا در حل مسائل مدیریتی و قابلیت

کامپیوتری شدن به سرعت توسعه یافته است.

تحقیق در عملیات

به عنوان کاربرد یک رویکرد علمی به منظور بهینه سازی.
با عناوینی همچون علم مدیریت، روشهای مقدراری، تحلیل مقدراری و علم
تصمیم گیری نیز شناخته می شود.
گرچه نوپاست ولی در حوزه صنعت بازرگانی شناخته شده است.
در انواع مختلفی از سازمانهای دولتی-خدماتی-نظامی.... کاربرد دارد.
فنون ریاضی به کار برده در آن با رایانه قابل حل هستند.
چیزی بیش از مجموعه فنون ریاضی است.
نگاهی سیستماتیک و منطقی به مسایل مدیریتی دارد.

تعریف تحقیق در عملیات

- 1- مجموعه ای از روشهای علمی که برای شناخت مسائل درون سیستم به کار می روند و در پی جواب بهینه هستند.
- 2- کاربرد روش های علمی برای مطالعه و بررسی فعالیت ها و عملیات پیچیده در سازمان های بزرگ.
- 3- کاربرد روش علمی برای تحلیل و حل مسائل و تصمیمات مدیریتی.

ویژگی های تحقیق در عملیات

1- تمرکز اصلی روی تصمیم گیری مدیران

2- رویکرد علمی

3- دیدگاه سیستمی

4- میان رشته ای بودن

5- استفاده از مدل های ریاضی

6- استفاده از رایانه

دلایل استفاده از مدل های ریاضی

- 1- تعریف موقعیت های خیلی پیچیده
- 2- شبیه سازی زمان عملیات واقعی
- 3- امکان پذیری آزمایش سیستم
- 4- کاهش هزینه
- 5- محاسبه ریسک
- 6- فراهم کردن زمینه یادگیری

طبقه بندی مدل های ریاضی

- 1- قطعی
- 2- احتمالی
- 3- فازی
- 3- ترکیبی

رشته های مرتبط با علم تحقیق در عملیات

- ▶ ریاضیات (محض و کاربردی)
- ▶ مهندسی صنایع
- ▶ مدیریت (صنعتی، بازرگانی، دولتی، IT)
- ▶ برق
- ▶ معدن
- ▶ عمران
- ▶ ...

فصل دوم

مدل سازی ریاضی خطی (مفاهیم، متغیرهای تصمیم، مثال)

هدف

آشنایی با مفاهیم مدل سازی ریاضی خطی
تعریف اجزای برنامه ریزی ریاضی (متغیرهای
تصمیم، تابع هدف، محدودیت)
آشنایی با صورت کلی برنامه ریزی خطی
مثال هایی در زمینه مدل سازی ریاضی
خطی

گام های اساسی در مدل سازی

- 1- تعریف مسئله.
- 2 - فرموله کردن مسئله در قالب یک مدل.
- 3 - حل مدل با استفاده از فنی خاص.

گام های اساسی در مدل سازی ریاضی

- 1- تعریف مسئله در چهارچوب روابط منطقی و ریاضی.
- 2 - فرموله کردن مسئله در قالب یک مدل ریاضی.
- 3 - حل مدل با استفاده از فن ریاضی.

اجزای یک مدل ریاضی

- 1- متغیرهای تصمیم
- 2- تابع هدف
- 3- محدودیت های مدل.

متغیرهای تصمیم

نمادهای ریاضی برای بیان سطح فعالیت موسسه

تابع هدف

تابع هدف مدل، یک رابطه ریاضی که هدف موسسه را در قالب متغیرهای تصمیم توصیف می کند. تابع هدف همواره به صورت حداکثرسازی یا حداقل سازی بیان می شود (توابع هدف قابل تبدیل شدن به صورت مختلف می باشند).

محدودیت های مدل

محدودیت های مدل بیانگر روابط بین متغیرهای تصمیم هستند. محدودیت ها به وسیله محیط عملیاتی که اغلب ناشی از محدودیت منابع و یا سیاست گذاری های داخلی موسسه اند، به موسسه تحمیل می شوند. محدودیت ها در ریاضیات عموماً به صورت روابط کوچکتر، کوچکتر، مساوی، بزرگتر، بزرگتر مساوی، مساوی، یا شرطی بیان می شوند.

مراحل فرموله سازي يك مدل رياضي

1 - تعريف متغيرهاي تصميم

2 - فرموله كردن تابع هدف

3- فرموله كردن محدوديت ها

مثال اول

شرکتی می خواهد برای حداکثر سازی سود خود از تولید 3 محصول و براساس محدودیت های منابع با توجه به واقعیت های جدول زیر برنامه ریزی نماید.

منابع	محصول 1	محصول 2	محصول 3	مقدار
نیروی کار(ساعت / واحد)	5	2	4	240 ساعت
مواد(کیلوگرم / واحد)	4	6	3	400 کیلوگرم
سود هر واحد	3	2	---	

حل مسئله - گام اول

تعریف متغیرهای تصمیم:

X_1 مقدار تولید از محصول اول: ▶

X_2 مقدار تولید از محصول دوم: ▶

X_3 مقدار تولید از محصول سوم: ▶

حل مسئله - گام دوم

فرموله کردن تابع هدف با توجه به تعریف
متغیرهای تصمیم و حداکثر سازی سود:

$$\text{Maximize } Z=3x_1+5x_2+2x_3$$

حل مسئله- گام سوم

فرموله کردن محدودیت ها با توجه به اطلاعات موجود
در جدول یعنی محدودیت در ساعت کار و همچنین
مواد اولیه داریم:

محدودیت اول

$$5x_1 + 2x_2 + 4x_3 < 240$$

محدودیت دوم

$$4x_1 + 6x_2 + 3x_3 < 400$$

محدودیت هایی که بیان کننده غیر منفی بودن
متغیرهای تصمیم هستند.

$$X_1 \geq 0$$

$$X_2 \geq 0$$

$$X_3 \geq 0$$

خلاصه مدل ساخته شده

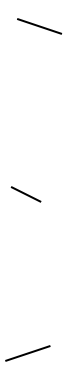
$$\text{Max } Z=3x_1+5x_2+2x_3$$

s.to:

$$5x_1+2x_2+4x_3 < 240$$

$$4x_1+6x_2+3x_3 < 400$$

$$x_1, x_2, x_3 > 0$$



سفارشات باید از تخته های استاندارد به ابعاد $2*4$ تهیه شوند.
چوب بري برآوردن سفارشات مي خواهد حداقل تخته استاندارد
مورد استفاده قرار گیرد.

حل مسئله- گام اول

تعریف متغیر تصمیم

تعداد تخته های استاندارد که دارای طریقه اول برش هستند: X_1

تعداد تخته های استاندارد که دارای طریقه دوم برش هستند: X_2

تعداد تخته های استاندارد که دارای طریقه سوم برش هستند:

X_3

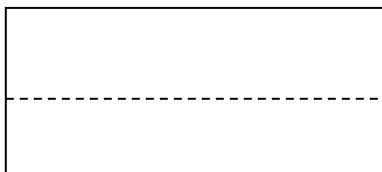
تعداد تخته های استاندارد که دارای طریقه چهارم برش هستند:

X_4

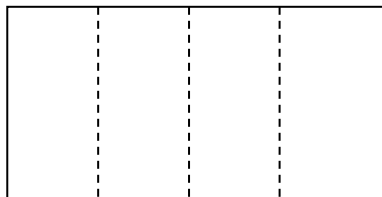
تعداد تخته های استاندارد که دارای طریقه پنجم برش هستند:

X_5

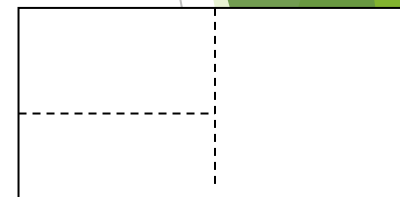
متغیر تصمیم براساس تعداد برش هائی که از یک تخته استاندارد تهیه می شوند،
تعریف میگردد.



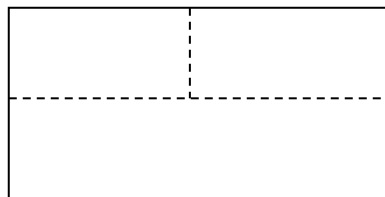
طریقه دوم برش



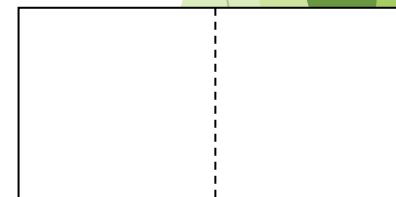
طریقه اول برش



طریقه چهارم برش



طریقه سوم برش



طریقه پنجم برش

حل مسئله- گام دوم

فرموله سازي تابع هدف
هدف مسئله، حداقل سازي تعداد تخته هاي
استاندارد مورد استفاده است. پس:

$$\text{Minimize } Z = X_1 + X_2 + X_3 + X_4 + X_5$$

حل مسئله- گام سوم

فرموله سازي محدوديت ها

تعداد محدوديت هاي کار کردي مدل به اندازه تعداد طريق سفارش داده شده مي باشد پس مدل داراي 2 محدوديت است.

$$4X_1 + 2X_3 + 2X_4 \geq 1300$$

$$2X_2 + X_3 + \geq 1000$$

$$X_4 + 2X_5 \geq 700$$

تحليل و طراحی سیستم ها- برنامه ریزی خطی- دکتر روانشادنيا

$$X_1 , X_2 , X_3 , X_4 , X_5 \geq 0$$

خلاصه مدل

$$\text{Min } Z = X_1 + X_2 + X_3 + X_4 + X_5$$

S .to

$$4X_1 + 2X_3 + 2X_4 \geq 1300$$

$$2X_2 + X_3 \geq 1000$$

$$X_4 + 2X_5 \geq 700$$

$$X_5, X_4, X_3, X_2, X_1 \geq 0$$

مثال سوم

ردی میکس رنگ های داخلی و خارجی را از دو نوع ماده ی اولیه ی M_1 و M_2 تولید می کند.

مقدار مواد اولیه ی	مورد نیاز برای هر تن	هر آکثر ماده ی اولیه که روزانه قابل دسترس است
ی	از	روزانه قابل دسترس است
رنگ فاربی	رنگ داخلی	(تن)
M1 ماده اولیه ی	۶	۲۴
M2 ماده اولیه ی	۱	۶

برآوردی که از بازار شده است، نشان می دهد که حداکثر تقاضای

روزانه برای رنگ داخلی به 2 تن محدود است. به علاوه، تقاضای

رنگ داخلی ممکن نیست بیش از یک تن از تقاضای رنگ خارجی

تجاوز کند. ردی میکس می خواهد تولید بهینه ی توام رنگ های

داخلی و خارجی را که مجموعی بر روی روزانه امکان دارد

حل مسئله- گام اول

x_1 : مقدار تولید روزانه ی رنگ خارجی بر حسب تن

x_2 : مقدار تولید روزانه ی رنگ داخلی بر حسب تن

حل مسئله- گام دوم

یک هدف منطقی برای این شرکت, افزایش هر چه بیشتر (ماکسیمم) مجموع سود روزانه از رنگ های داخلی و

خارجی است.
 $Max(C) = 5x_1 + 4x_2$

حل مسئله- گام سوم

این بخش استفاده از مواد اولیه و مقدار تقاضا را محدود می کنند. محدودیت مواد اولیه بطور کلی به شکل زیر بیان می شود:

(ماده ی اولیه ی لازم برای هر دو رنگ) \leq (حداکثر ماده ی اولیه ی قابل دسترس)

$6x_1 + 4x_2 = M1$ (مصرف مقدار ماده ی اولیه ی

$x_1 + 2x_2 = M2$ (مصرف مقدار ماده ی اولیه ی

و با توجه به جدول موجودی روزانه ی مواد اولیه ی $M1$ و $M2$ به

24 و 6 تن محدود است، محدودیت های متناظر به این صورت

$$6x_1 + 4x_2 \leq 24$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 6$$

مشخص می شود:

- حداکثر تقاضای روزانه ی رنگ داخلی به 2 تن محدود است. $x_2 \leq 2$
 - تولید روزانه ی رنگ داخلی حداکثر یک تن بیشتر از رنگ خارجی است $x_1 \leq x_2 + 1$
- بودیت ضمنی مدل آن است که متغیرها نباید منفی باشند

خلاصه مدل

$$\text{Max } c = 5x_1 + 4x_2$$

st

$$6x_1 + 4x_2 \leq 24$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 6$$

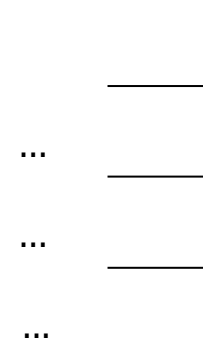
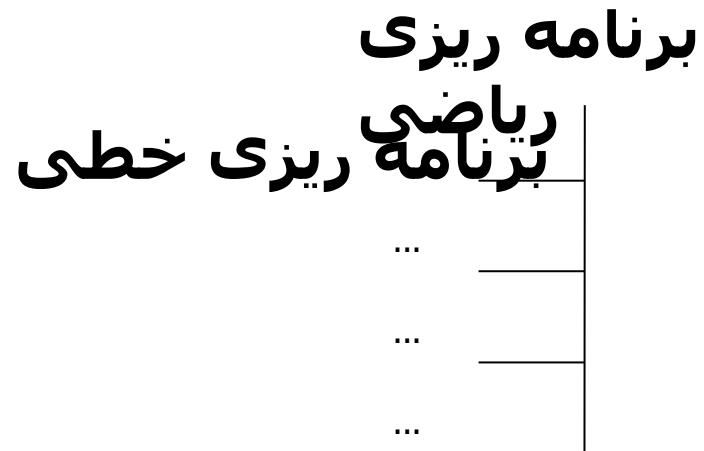
$$-x_1 + x_2 \leq 1$$

$$x_2 \leq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

برنامه ریزی خطی

تحقیق در عملیات



مفروضات برنامه ریزی خطی

1- فرض تناسب

2- فرض جمع پذیری

3- فرض غیر منفی بودن

4- فرض معین بودن

فرض تنا سب

- هر فعالیت به تنهایی و مستقل از سایر فعالیت ها عمل می کند.

- آهنگ تغییر یا شیب رابطه تابعی ثابت است.

پس: اگر متغیر تصمیم برابر مقداری تغییر کند، مقدار تابع نیز دقیقا به همان نسبت تغییر می کند .

فرض جمع پذیری

روابط ریاضی بین متغیرها در مدل به صورت جمع جبری بیان می شوند. در مدل برنامه ریزی خطی، هیچ گاه حاصل ضرب دو متغیر دیده نمی شود.

معین بودن

کلیه پارامترهای مدل عمومی برنامه ریزی خطی در افق برنامه ریزی مقادیر ثابتی هستند .

فرض غیر منفی بودن

▶ در برنامه ریزی خطی فرض بر غیر منفی بودن همه متغیرهاست.

صورت کلی مدل ریاضی خطی

$$\text{Max } c = \sum_{i=1}^n c_i x_i$$

st

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} x_i \leq b_j \quad \forall j$$

$$x_i \geq 0 \quad \forall i$$

مثال های متنوع

- ▶ مساله امتزاج (تعریف مساله، متغیر تصمیم، تابع هدف، محدودیت ها، مدل نهایی)
- ▶ مساله تولید ترکیبی (تعریف مساله، متغیر تصمیم، تابع هدف، محدودیت ها، مدل نهایی)
- ▶ مساله حمل و نقل (تعریف مساله، متغیر تصمیم، تابع هدف، محدودیت ها، مدل نهایی)
- ▶ مساله شرکت تعاونی مزروعی (تعریف مساله، متغیر تصمیم، تابع هدف، محدودیت ها، مدل نهایی)
- ▶ ماکزیمم محصول تکمیل شده (تعریف مساله، متغیر تصمیم، تابع هدف، محدودیت ها، مدل نهایی)
- ▶ مساله کنترل موجودی (تعریف مساله، متغیر تصمیم، تابع هدف، محدودیت ها، مدل نهایی)
- ▶ مساله تولید غذای دامی (تعریف مساله، متغیر تصمیم، تابع هدف، محدودیت ها، مدل نهایی)
- ▶ استراتژی مالی مختلط (تعریف مساله، متغیر تصمیم، تابع هدف، محدودیت ها، مدل نهایی)
- ▶ مساله تولید ترکیبی (تعریف مساله، متغیر تصمیم، تابع هدف، محدودیت ها، مدل نهایی)

فصل سوم

رویه حل مدل های ریاضی خطی

روش هندسی

روش سیمپلکس (ریاضیات، مفاهیم، و

الگوریتم)

روش Big M

روش دوفازی

تحلیل و طراحی سیستم ها- برنامه ریزی خطی- دکتر روانشادنیا

روش سیمپلکس دوگان (ریاضیات، قضایا، و

اهداف فصل

آشنائی با شیوه حل ترسیمی مسائل دو متغیره
حل مسائل مختلف

آشنائی با موارد خاص و تشخیص آنها با استفاده از رویه حل
هندسی

آشنائی با روش سیمپلکس برای حل مسائل دو و چند متغیره
خطی

آشنائی با موارد خاص و تشخیص آنها با استفاده از رویه حل
سیمپلکس

هدف اساسي در هر سازمان

1- حداکثر سازي سود

2- حداقل سازي هزينه

روش ترسيمي حل مسئله LP

مسائل حداکثر سازي

این روش به مدل هاي محدود مي شود که حداکثر سه متغير تصميم دارند. حل مدل هاي داراي بیش از 3 متغير تصميم به روش ترسيمي امکان پذیر نیست. شیوه ترسيمي جنبه ي تئوريک دارد.

مثال

مسئله زیر را در نظر بگیرید:

$$\text{Max } Z=40X_1+50X_2$$

s. to:

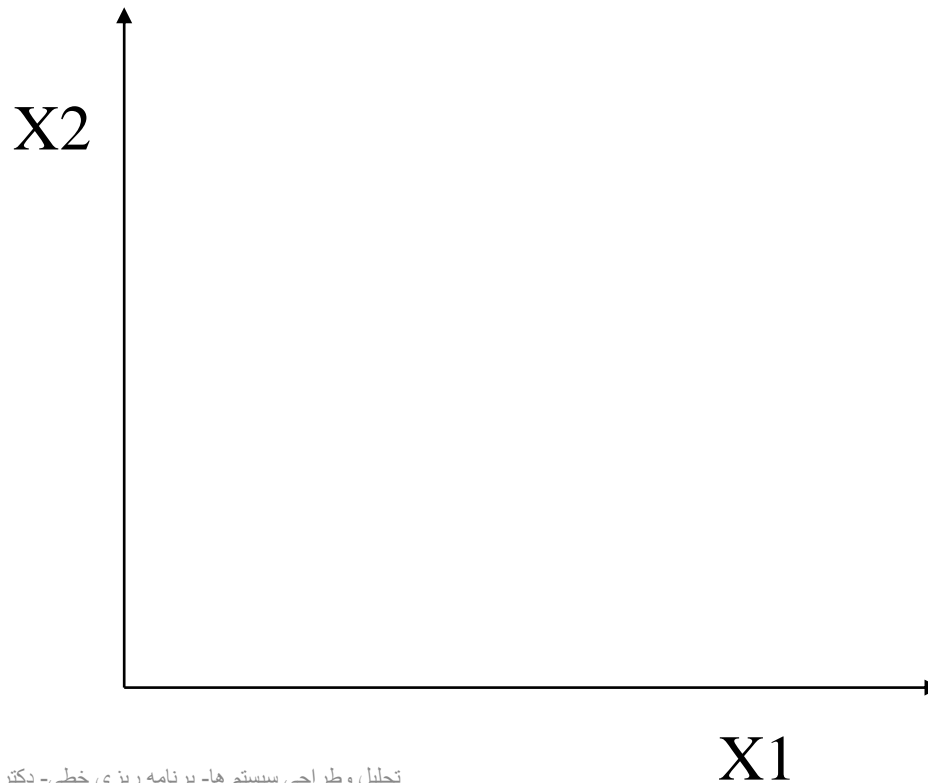
$$X_1+2X_2 \leq 40$$

$$4X_1+3X_2 \leq 120$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

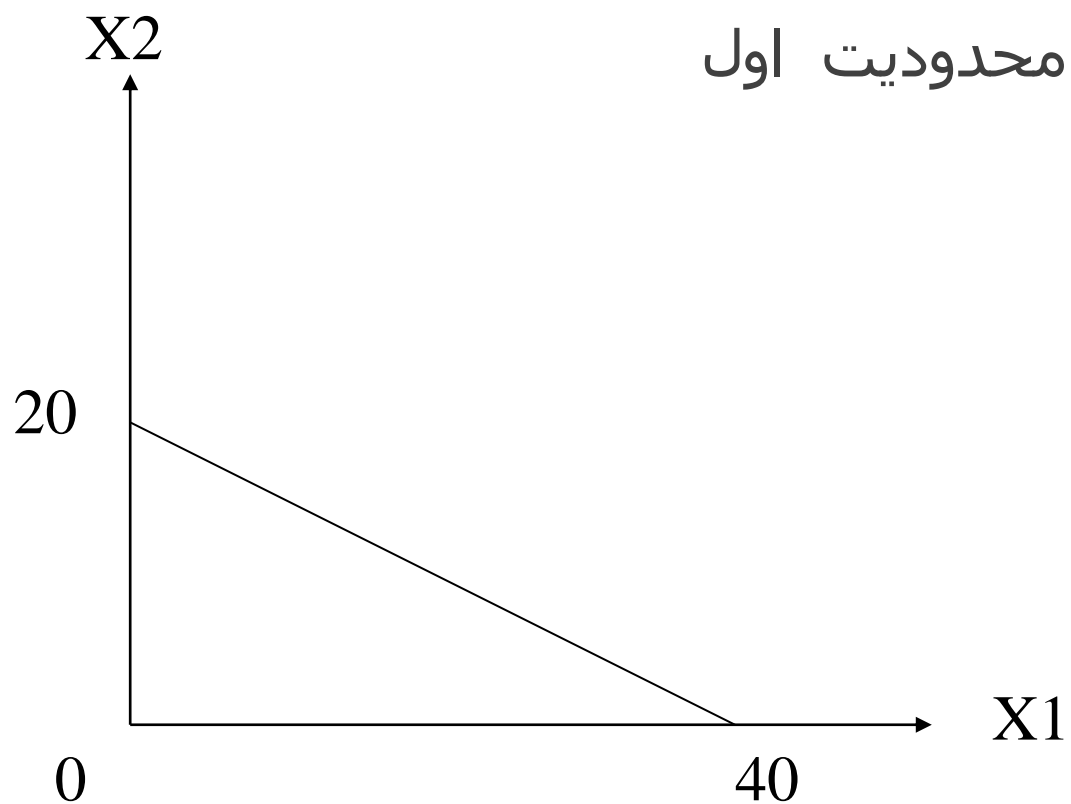
روش هندسي

براي حل مدل ابتدا بايد يك دستگاه مختصات تشکيل دهيم:



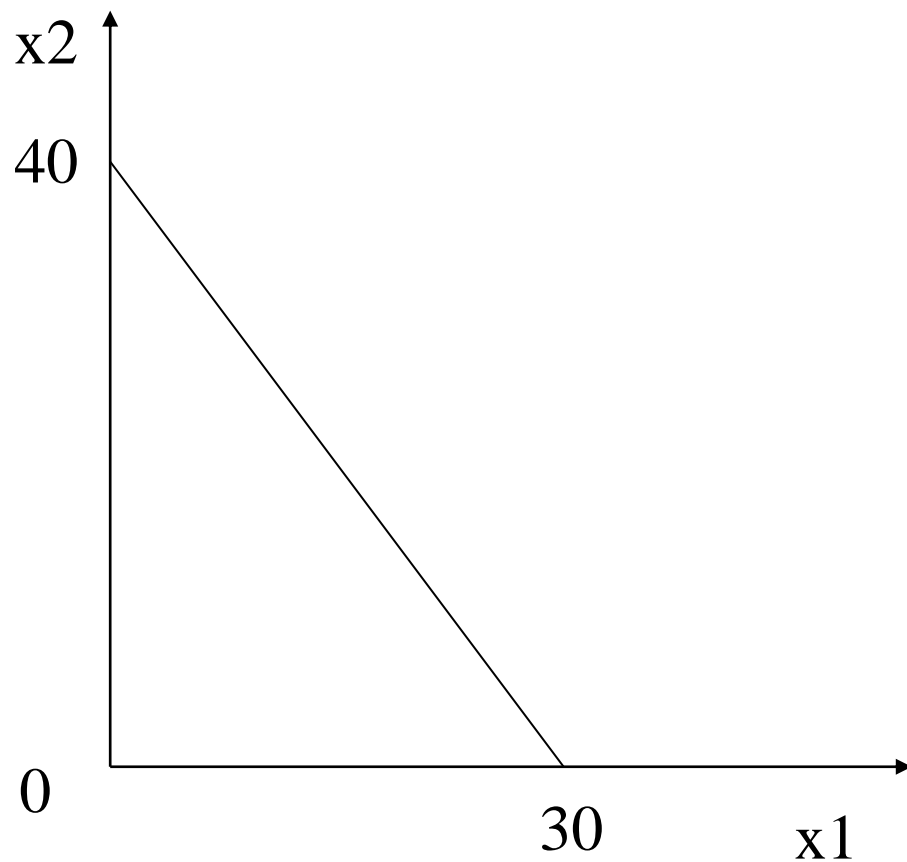
روش هندسی

رسم محدودیت اول

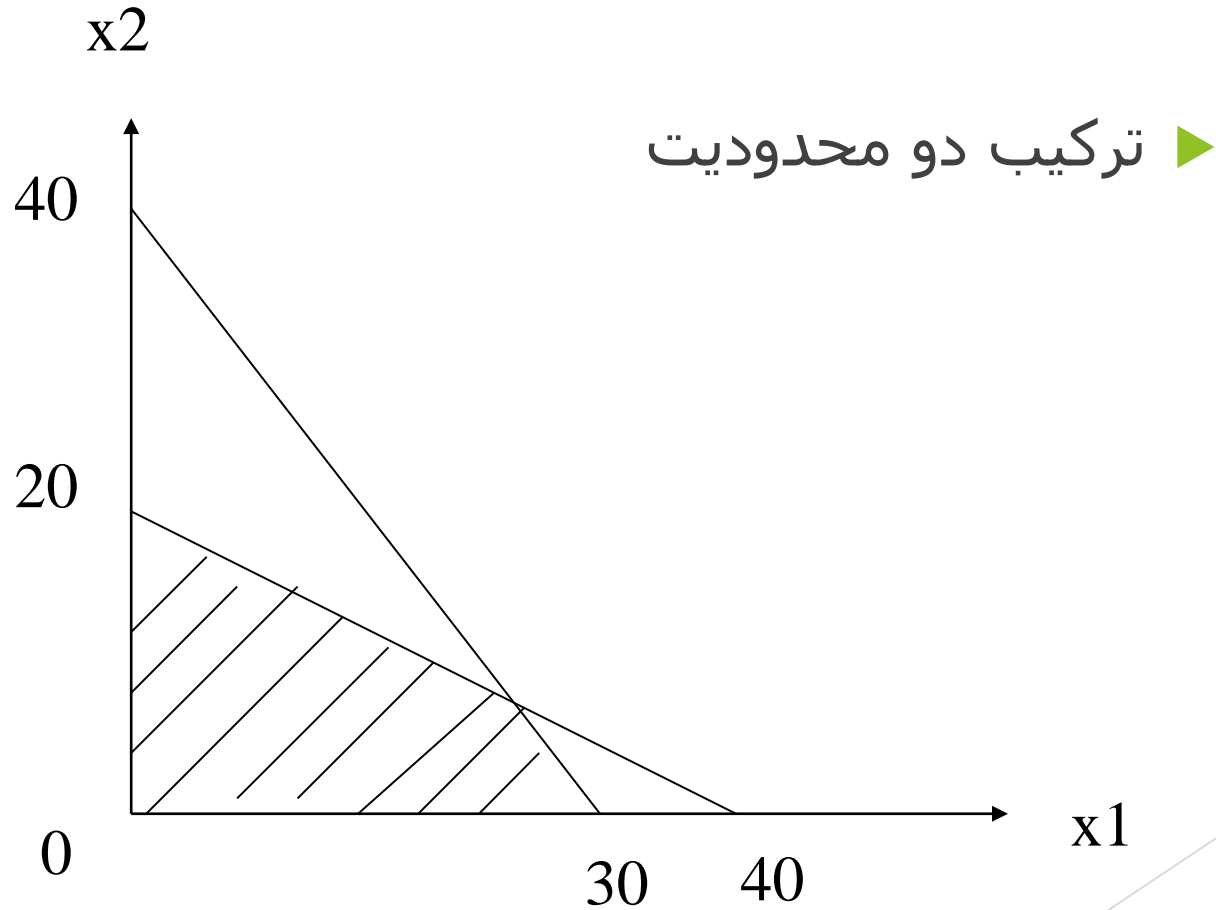


روش هندسي

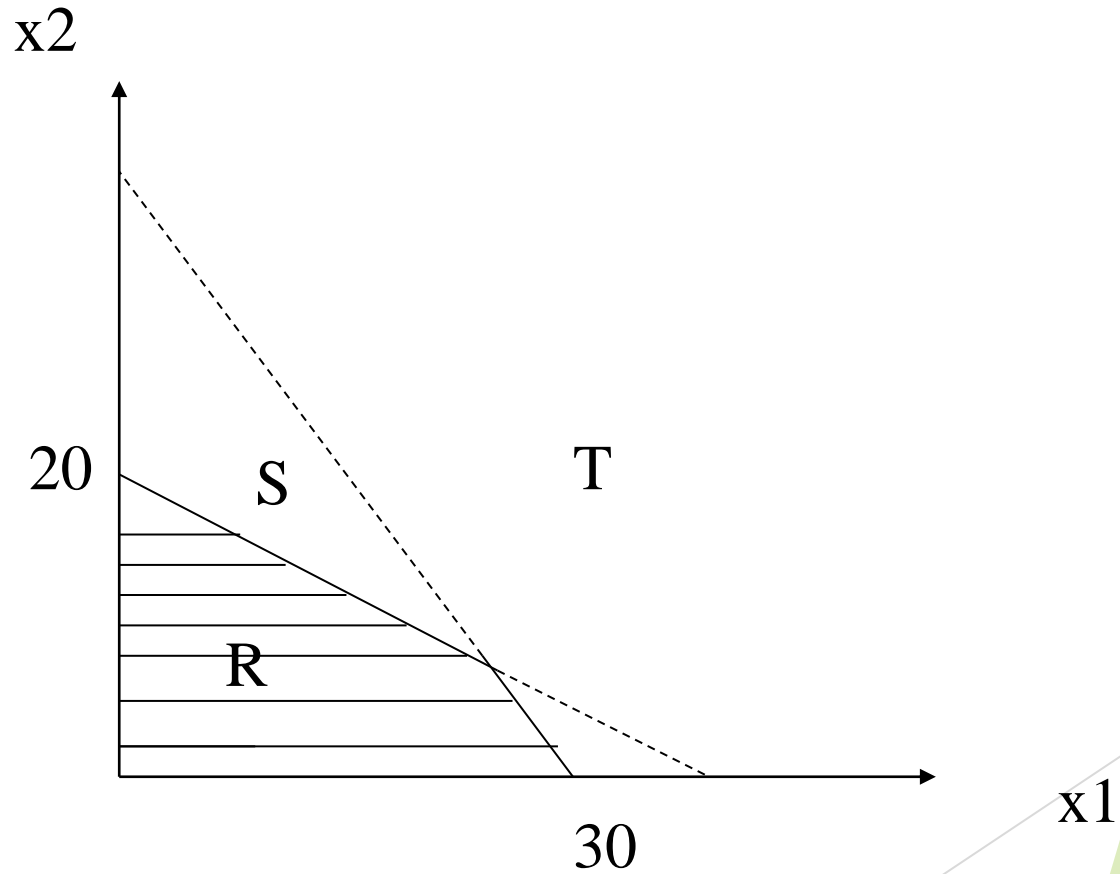
رسم محدودیت دوم



روش هندسی



روش هندسی



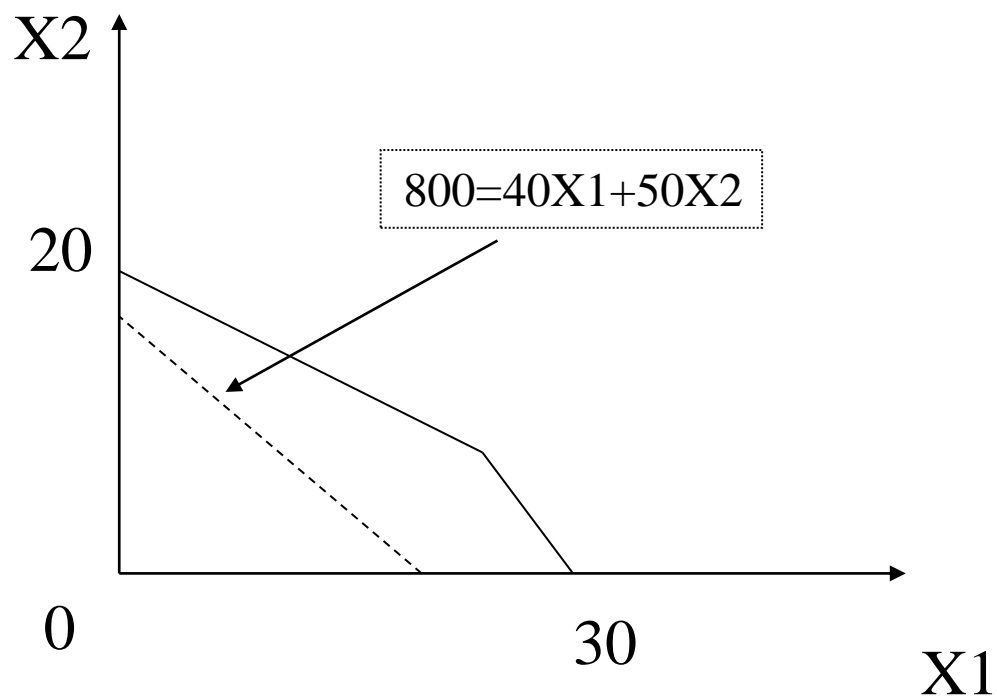
نقاط موجّه-ناحیه موجّه

کلیه نقاطی که در هر دو محدودیت صدق می کنند نقاط موجّه می باشند. و هر نقطه که یک محدودیت و یا هر دو محدودیت را نقض نماید غیر موجّه است. ناحیه هاشور خورده ناحیه موجّه نامیده می شود.

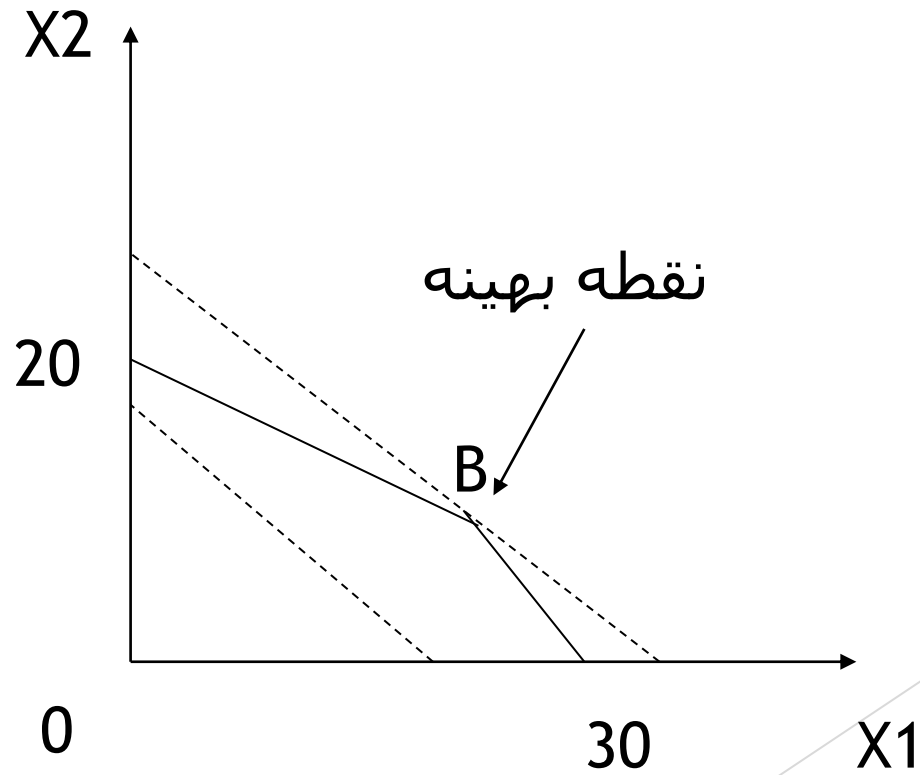
تعیین نقطه بهینه

ترسیم تابع هدف به ازاء یک مقدار دلخواه.
حرکت خط تابع هدف به موازات خط اولیه
رسم شده تا آخرین نقطه ناحیه موجه.

روش هندسي

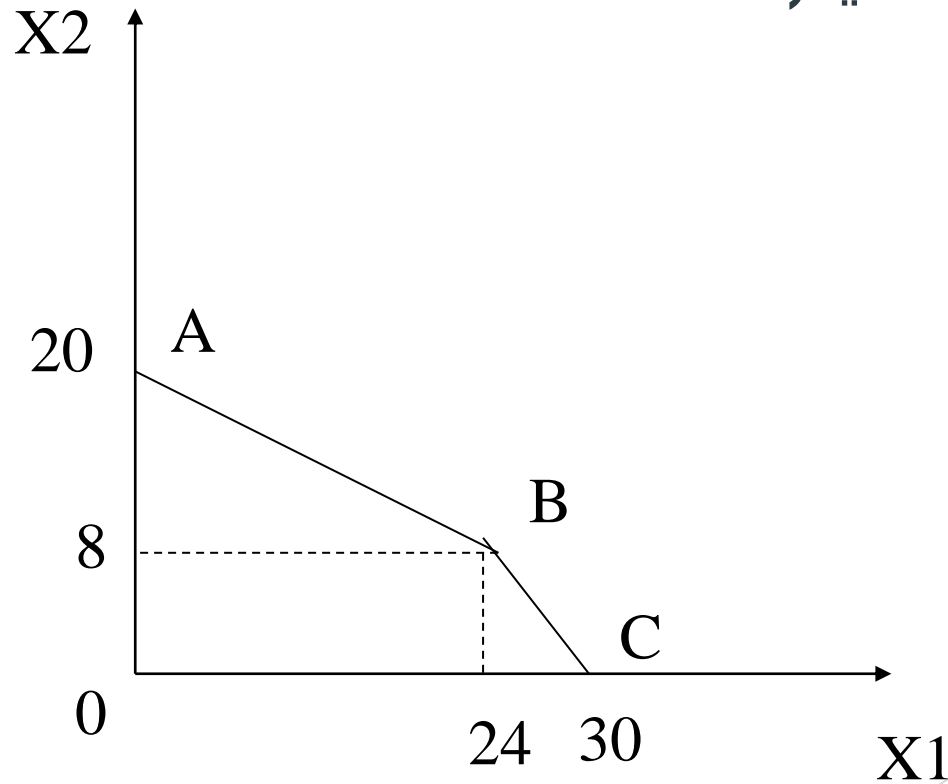


روش هندسی



روش هندسی

مقادیر متغیر های تصمیم



خلاصه

نام گوشه	مشخصات نقاط	مقدار تابع هدف (Z)
A	$(X_1=0, X_2=20)$	$Z=1000$
B	$(X_1=24, X_2=8)$	$Z=1360$
C	$(X_1=30, X_2=0)$	$Z=1200$

گوشه B، بهترین گوشه و جواب بهینه است.
زیرا دارای بیشترین سود است.

جواب بهینه

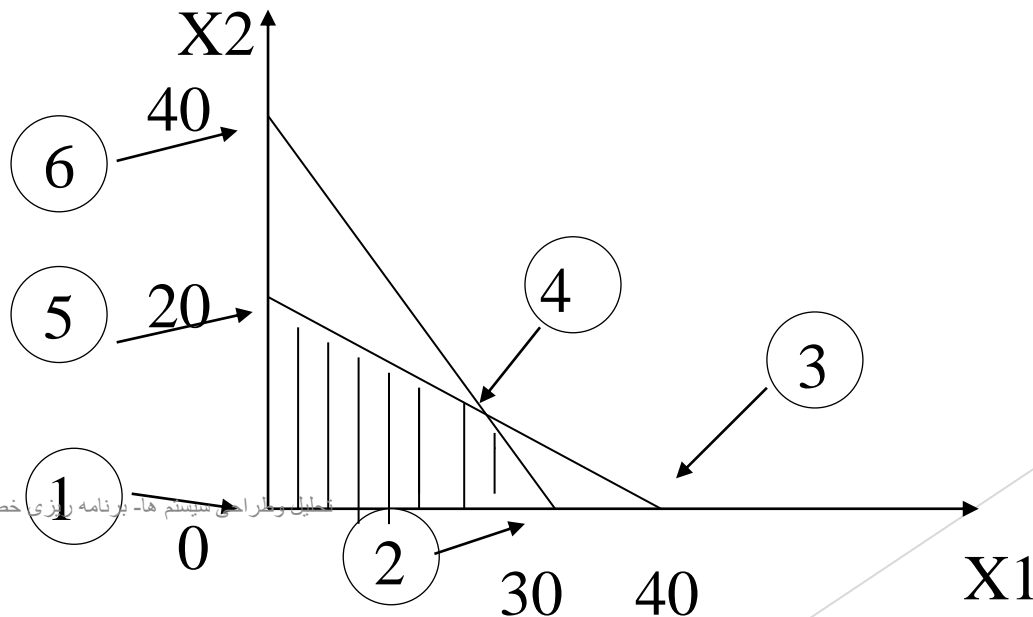
- 1- در اکثر موارد جواب بهینه یکی از جواب های گوشه موجه است. (به جز موارد خاص)
- 2- تعداد جوابهای گوشه موجه، متناهی است.
- 3- اگر یک گوشه موجه از تمام جوابهای گوشه موجه مجاور خود بهتر باشد گوشه جواب بهینه است .

نمایش هندسی گوشه ها

هر گوشه موجه جواب همزمان یک دستگاه n معادله ای است که از بین حل معادله محدودیت ها انتخاب شده است.

تعداد ترکیبات برابر است با:

$$\frac{(m+n)!}{M! N!}$$



تعداد گوشه ها

$$n=2, m=2$$

$$\frac{4!}{2! 2!}$$

تعداد گوشه ها = 6

خلاصه مراحل رویکرد ترسیمی حل مدل

1- رسم محدودیت های مدل در قالب یک معادله در دستگاه مختصات.

2- رسم تابع هدف به ازای مقدار دلخواه.

3- انتقال خط تابع هدف برای تعیین نقطه بهینه، به سمت مناسب.

4- حل دستگاه معادلات مشترک گوشه بهینه.

روش حل ترسیمی- مسائل حداقل سازی

بر اساس توضیحات ارائه شده با یک مثال به حل مدل می پردازیم.

$$\text{Min } Z=6X_1+3X_2$$

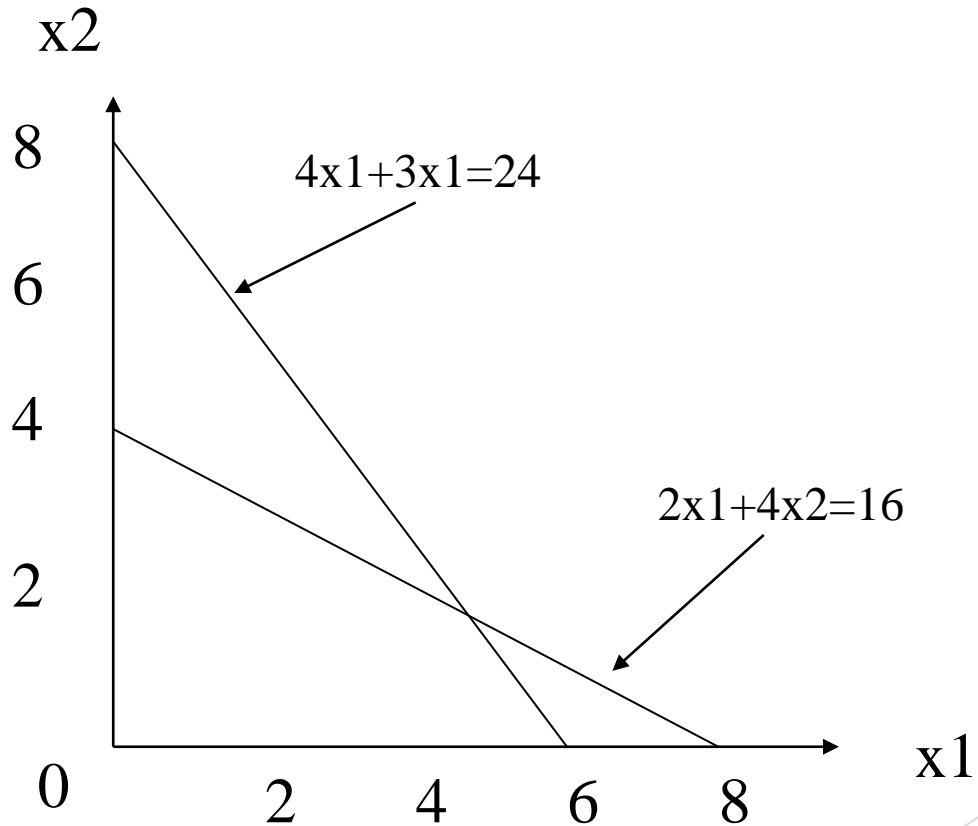
S .to:

$$2X_1+4X_2 \geq 16$$

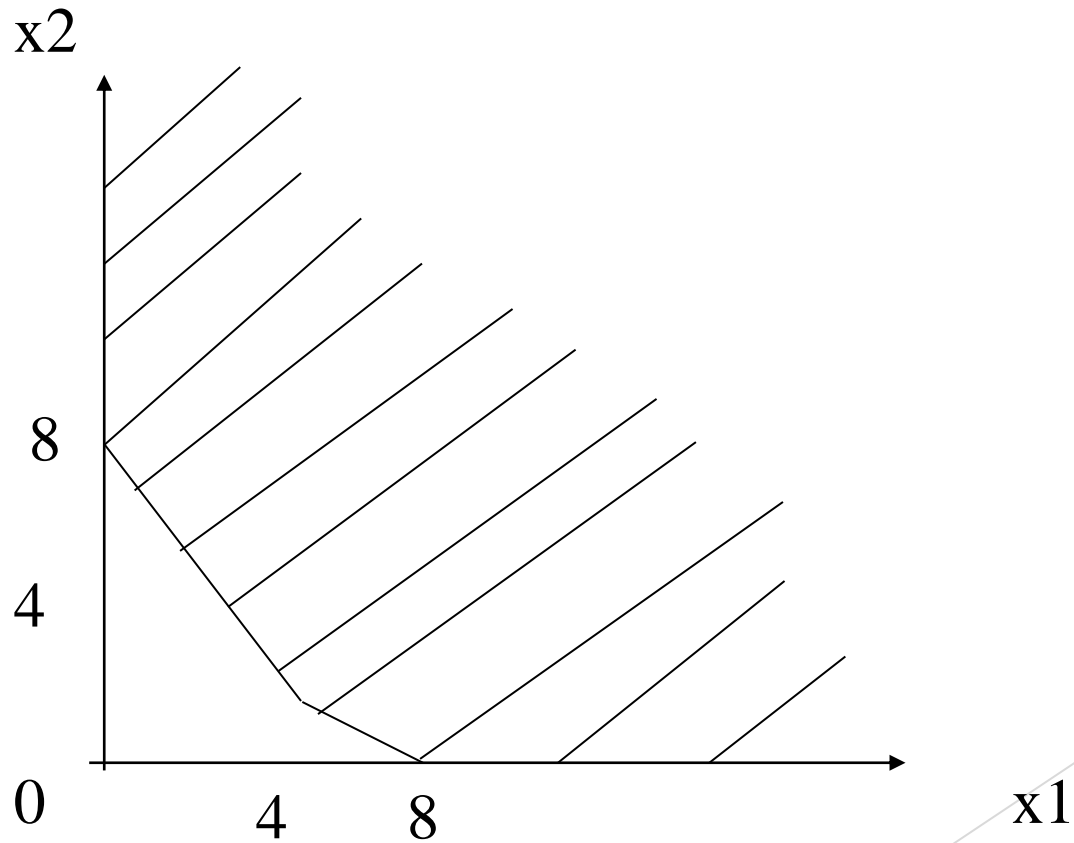
$$4X_1+3X_2 \geq 24$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

رسم همزمان معادلات محدودیت



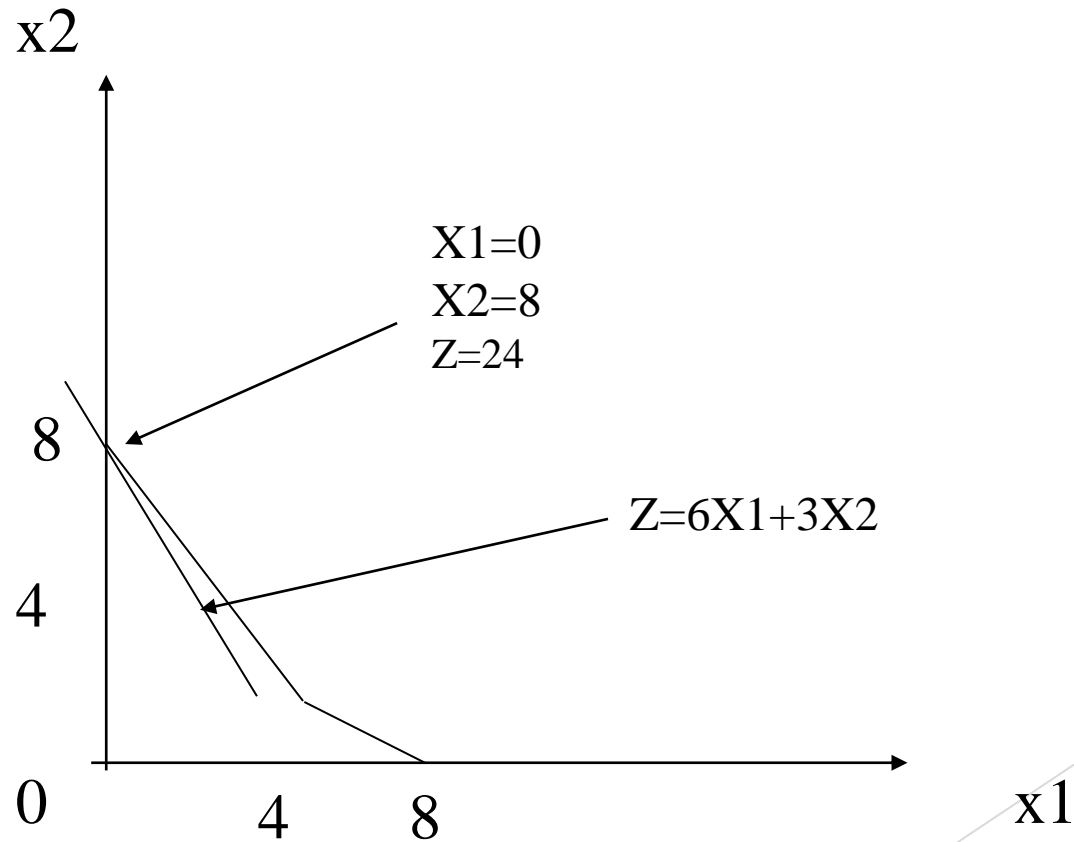
نا حیه موجہ



توجه

به ازاء یک مقدار دلخواه خط تابع هدف رسم گردیده و با توجه به هدف مسئله که حداقل سازی است در یکی از نقاط پایین ناحیه جواب با توجه به شیب خط تابع هدف مماس می گردد که آن نقطه بهینه است.

مثال نقطه بهینه عبارت است از



روش هندسی: موارد خاص در برنامه ریزی خطی

1) جواب بهینه چند گانه

2) فاقد ناحیه موجه (جواب)

3) جواب بیکران

4) جواب تبهگن (تباهیده)

1) جواب بهینه چند گانه

$$\text{Max } Z = 40X_1 + 30X_2$$

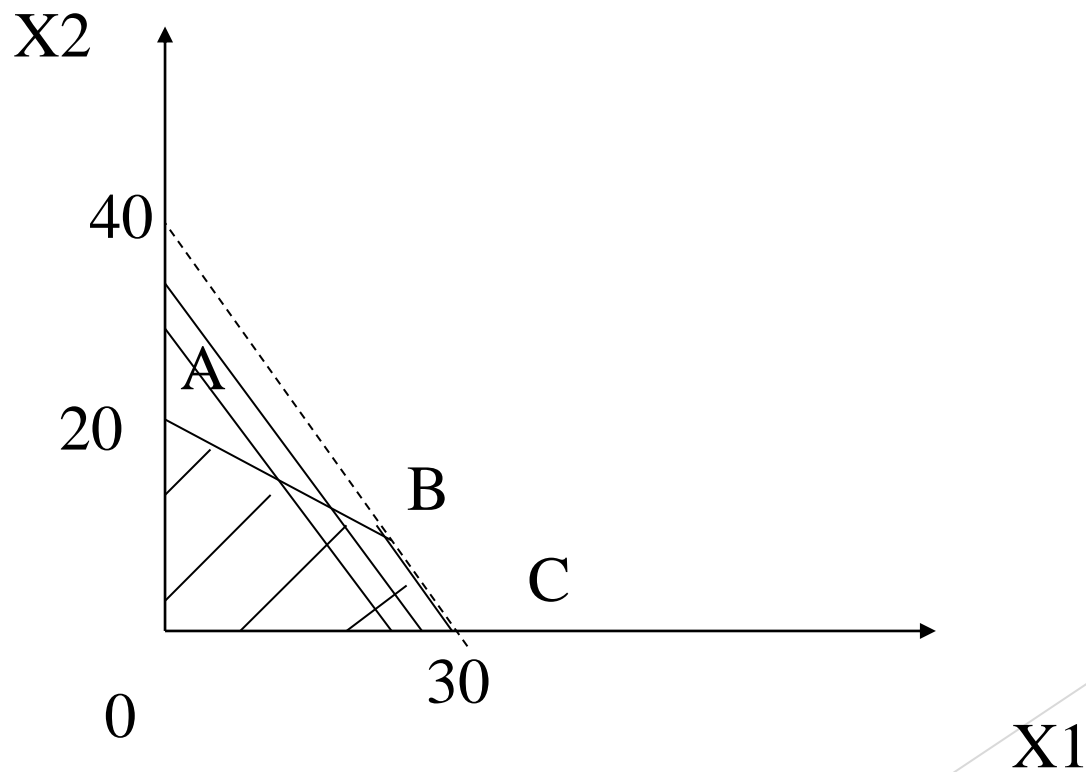
s .to:

$$X_1 + 2X_2 \leq 40$$

$$4X_1 + 3X_2 \leq 120$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

رسم شکل



نتیجه

همان طور که دیده می شود شیب خط تابع هدف و معادله محدودیت دوم یکسانند. پس کلیه نقاط روی پاره خط جزء نقاط بهینه مدل قراردارند.

(2) فاقد ناحیه موجه (جواب)

$$\text{Max } Z=5X_1+3X_2$$

s. to:

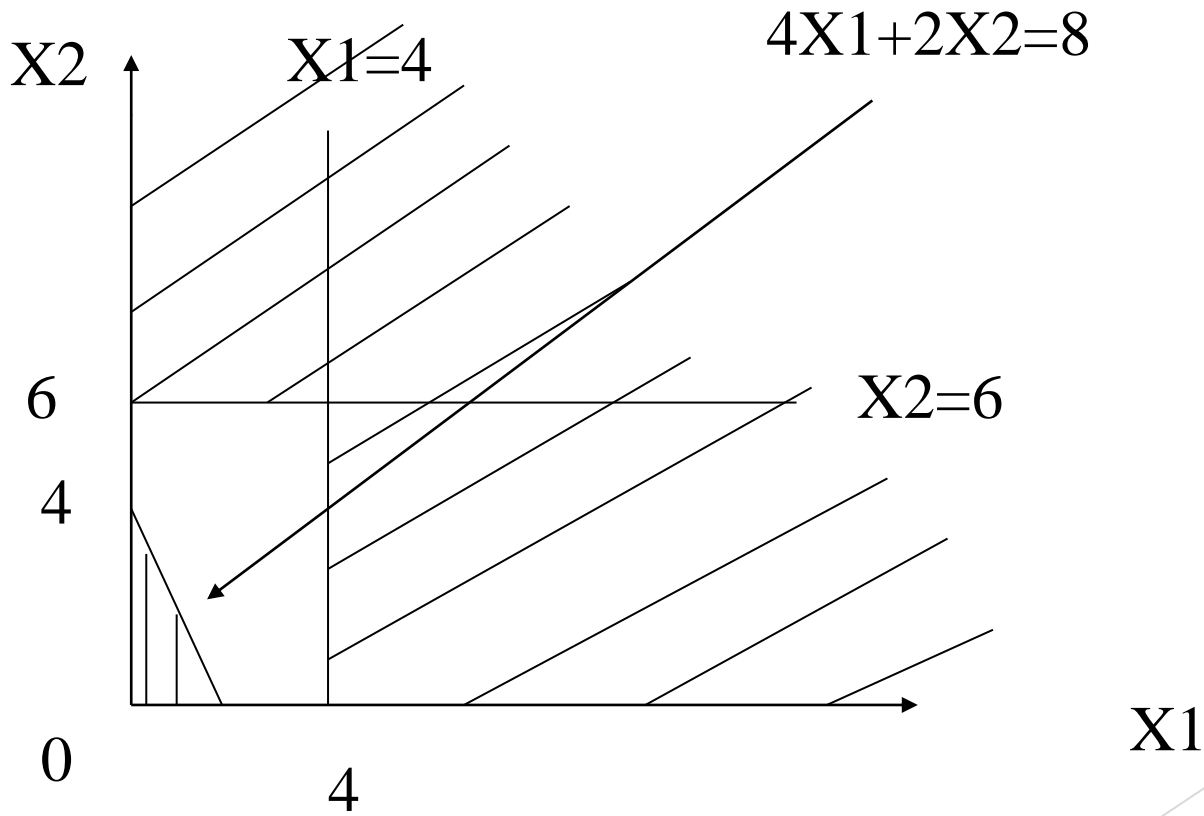
$$2X_1+2X_2 \leq 8$$

$$X_1 + 0 \geq 4$$

$$0 + X_2 \geq 6$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

رسم شکل مدل



جواب

با توجه به شکل بین محدودیت های اول با دوم و سوم اشتراکی وجود ندارد. پس هیچ نقطه ای که در هر سه محدودیت صدق کند یافت نمی شود. یعنی مسئله جواب ندارد.

(3) جواب بيكران

$$\text{MAX } Z=4X_1+2X_2$$

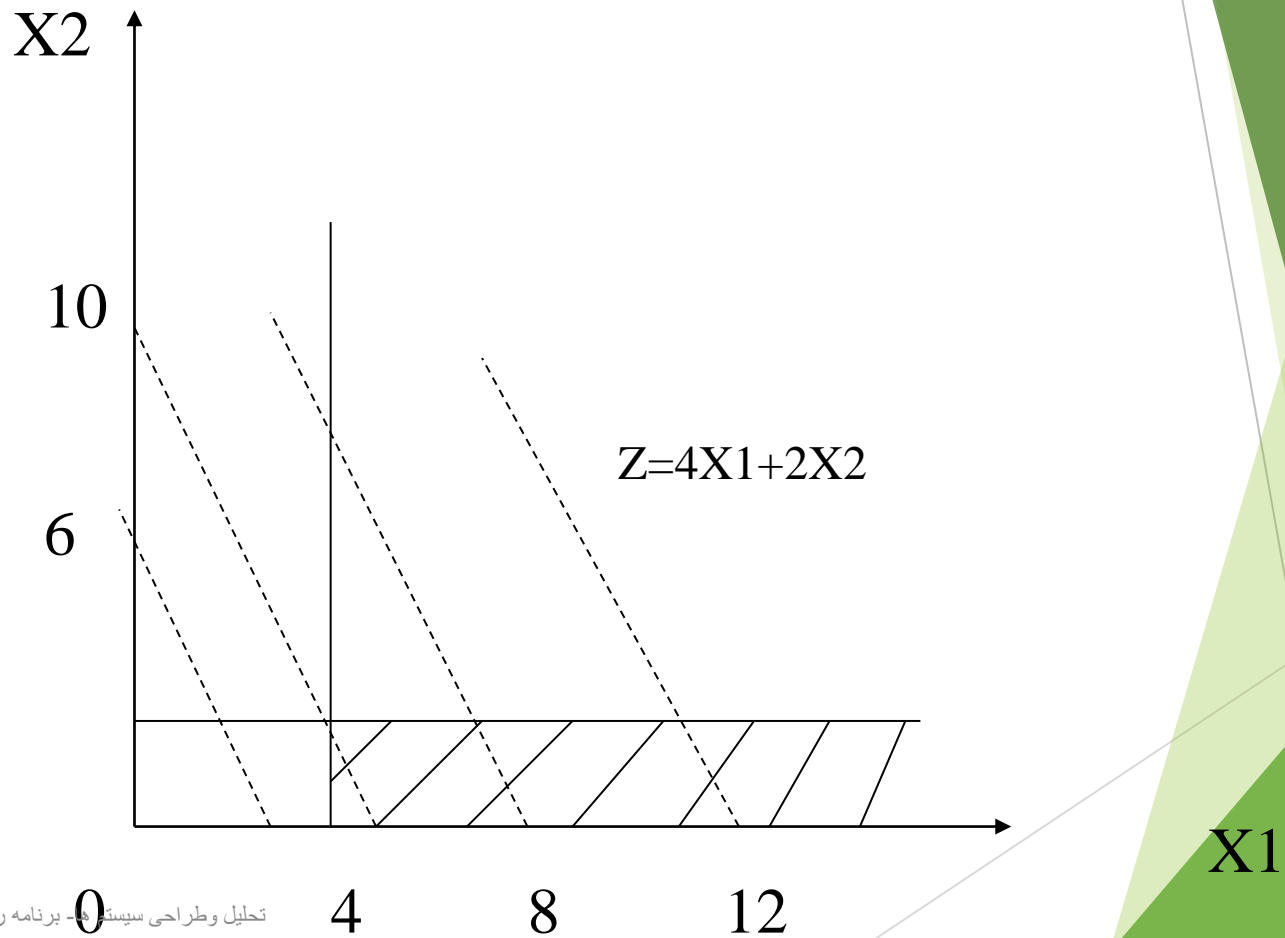
S.TO

$$X_1 \leq 4$$

$$X_2 \leq 8$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

رسم شکل



جواب

شکل بیانگر ناحیه موجه و ارتباط آن با خط تابع هدف است که بدون هیچ حد و مرزی می تواند در فضای بیکران جواب موجه رسم شود.

مثال

$$\text{Max } Z=6x_1-2x_2$$

S .to:

$$2x_1-x_2 < 2$$

—

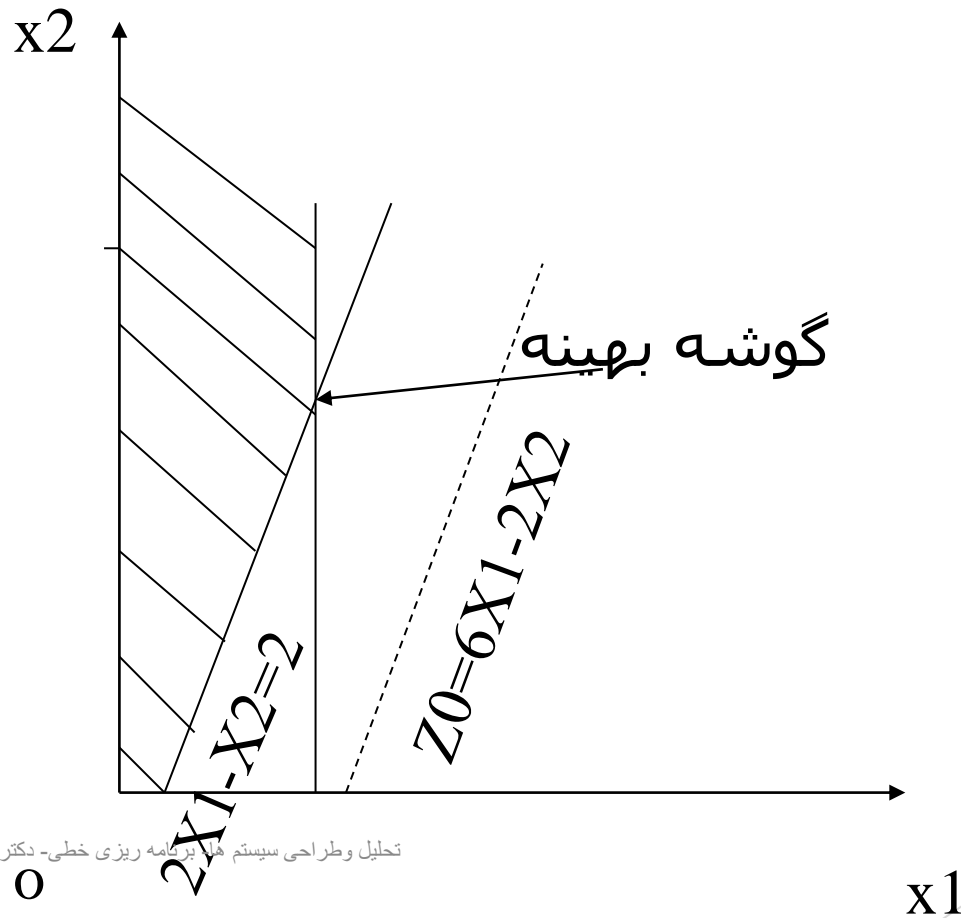
$$x_1 < 4$$

$$x_1, x_2 > 0$$

—

—

نکته: لزوماً فضای بیکران جواب بیکران را تداعی نمی کند.



(4) جواب تبهگن

براي تشكيل هر گوشه، دو معادله کافيست.

اگر گوشه اي بر اثر تلاقي بيش از دو معادله تشكيل شده باشد آن گوشه تبهگن است.

مثال

$$\text{Max } z=4x_1+6x_2$$

s. to:

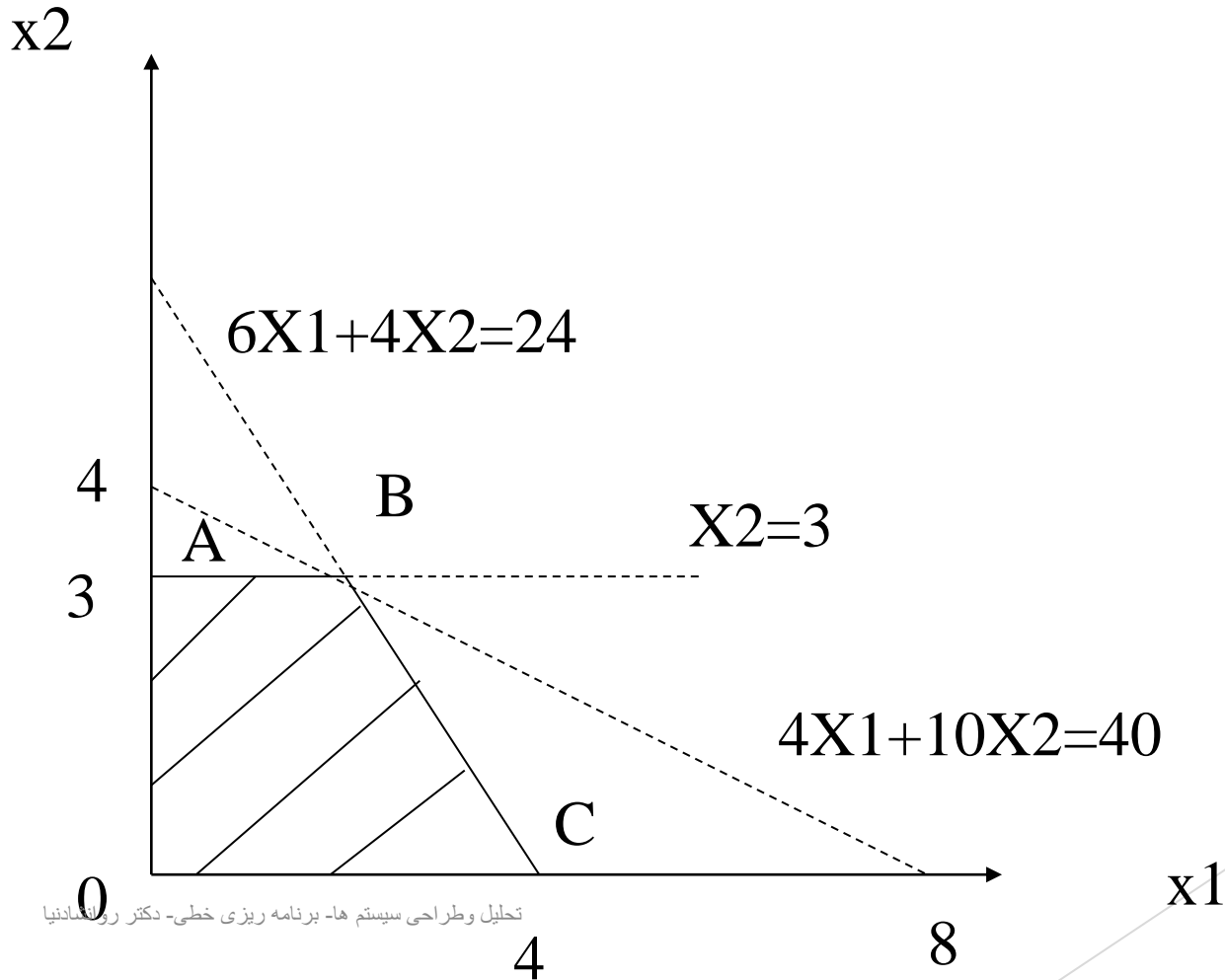
$$6x_1+4x_2 \leq 24$$

$$x_2 \leq 3$$

$$5x_1+10x_2 \leq 40$$

$$x_1, x_2 > 0$$

رسم مدل



جواب

نقطه B نقطه بهینه است و از طلاقی سه معادله مرزی تشکیل شده است. یکی از معادلات فوق زائدبوده وچنین گوشه ای راتبهگن گویند.

روش سیمپلکس

- ▶ یک فن کلی برای حل مسائل برنامه ریزی خطی ریاضی است.
- ▶ در این روش ابتدا مدل وارد یک جدول گردیده و سپس یک سری مراحل ریاضی بر روی جدول اجرا می گردد.
- ▶ در روش سیمپلکس همواره از یک گوشه به گوشه ای دیگر (که قطعا بدتر نیست) حرکت کرده تا بهترین گوشه پیدا شود.

فرم استاندارد

اولین قدم در حل یک مدل برنامه ریزی
خطی در روش سیمپلکس تبدیل مدل به
فرم استاندارد است.

ویژگی های فرم استاندارد

تابع هدف حداکثر سازی
محدودیت ها به فرم مساوی

مثال 1

$$\text{Max } Z=40X_1+50X_2$$

S.t

$$X_1+2X_2\leq 40$$

$$4X_1+3X_2\leq 120$$

$$X_1, X_2\geq 0$$

تبدیل محدودیت ها به محدودیت های مساوی با استفاده از متغیرهای کمکی

▶ نامعادلات محدودیت ها با استفاده از متغیر های کمکی به معادلات با علامت مساوی تبدیل می شوند.

▶ این متغیر های کمکی در معادلات با علامت کوچکتر مساوی **متغیر کمبود** نامیده می شود.

▶ این متغیر های کمکی در نامعادلات با علامت بزرگتر مساوی **متغیر مازاد** نامیده می شود.

تبدیل نامعادله به معادله

$$X_1 + 2X_2 + S_1 = 40$$

$$4X_1 + 3X_2 + S_2 = 120$$

$$X_1, X_2, S_1, S_2 \geq 0$$

مثال 2

$$\text{Min } Z = 6X_1 + 3X_2$$

S. to

$$2X_1 + 4X_2 \geq 16$$

$$4X_1 + 3X_2 \geq 22$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

تبدیل مدل به فرم استاندارد

استاندارد سازی تابع هدف ▶

$$\text{Min } Z = \text{Max}(-Z)$$

استاندارد سازی محدودیت ها ▶

$$\text{محدودیت اول } 2X_1 + 4X_2 - S_1 = 16 \quad \blacktriangleright$$

$$\text{محدودیت دوم } 4X_1 + 3X_2 - S_2 = 22 \quad \blacktriangleright$$

متغیر مازاد

برخلاف مثال قبل در اینجا اجبارا باید یک متغیر مازاد از طرف چپ نامعادله کم کنیم متغیر مازاد در اینجا بیانگر منبعی است که بیش از حد اقل لازم مصرف شده است متغیر مازاد نیز باید نامنفی باشد.

خلاصه مدل استاندارد شده

$$\text{Max}(-Z) = -6X_1 - 3X_2 + 0S_1 + 0S_2$$

S .to:

$$2X_1 + 4X_2 - S_1 = 16$$

$$4X_1 + 3X_2 - S_2 = 2$$

$$X_1, X_2, S_1, S_2$$

تبدیل مدل برنامه ریزی خطی به شکل استاندارد.

الف: مدل حد اکثرسازی

1- محدودیت کوچکتر مساوی را با اضافه کردن متغیر کمکی تبدیل به مساوی کنید.

2- محدودیت بزرگتر مساوی را با کم کردن متغیر کمکی تبدیل به مساوی کنید.

3- محدودیت مساوی را عینا بنویسید.

تبدیل مدل برنامه ریزی خطی به شکل استاندارد.

ب: مدل حداقل سازی

1 - طرفین تابع هدف را در 1- ضرب نموده و آن را بصورت حد اکثر سازی بنویسید.

2 - محدودیت کوچکتر مساوی را با اضافه کردن متغیر کمکی تبدیل به مساوی کنید.

3- محدودیت بزرگتر مساوی را با کم کردن متغیر کمکی تبدیل به مساوی کنید.

4- محدودیت مساوی را عینا بنویسید.

روش سیمپلکس

مجموعه ای از مراحل ریاضی برای حل یک مسئله برنامه ریزی خطی که در یک جدول که به تابلوی سیمپلکس معروف است انجام می گیرد.

مثال

$$\text{Max } Z = 40X_1 + 50 X_2 + 0S_1 + 0S_2$$

s.t.

$$X_1 + X_2 + S_1 = 40$$

$$4X_1 + 3X_2 + S_2 = 120$$

$$X_1, X_2, S_1, S_2 \geq 0$$

تابلوی اولیه سیمپلکس

متغیرهای اساسی	Z	X1	X2	S1	S2	مقادیر سمت راست

شرح تابلوی سیمپلکس

- ▶ ستون اول با عنوان متغیر های اساسی نامیده میشود.
- ▶ ستون آخر بیانگر مقادیر سمت راست معادلات مدل است.
- ▶ ستون وسط بیانگر نام متغیر های مورد استفاده در مدل است.
- ▶ سطر اول تابلو به ضرایب متغیر ها در تابع هدف اختصاص دارد. این سطر را سطر صفر می گویند.

تابلوی اولیه سیمپلکس

متغیرهای اساسی	Z	X1	X2	S1	S2	مقادیر سمت راست
Z0						0
S1						40
S2						120

تابلوی اولیه سیمپلکس بیانگر

مبدأ مختصات مدل برنامه

ریزی خطی است .

پر کردن تابلوي سيمپلکس

تعيين يك جواب موجه اساسي ▶

جواب موجه اوليه همواره مبدا مختصات است ▶

متغيرهاي اساسي در تابلوي اوليه هستند S_1 و S_2

انتقال ضرایب فنی به تابلو

متغیرهای اساسی	Z	X1	X2	S1	S2	مقادیر سمت راست
Z0	1	-40	-50	0	0	0
S1	0	1	2	1	0	40
S2	0	4	3	0	1	120

طریقه نوشتن سطر صفر

تابع هدف را به فرم حد اکثر سازی تبدیل کنید.

مقادیر سمت راست تابع هدف را به سمت چپ معادله انتقال دهید.

مثال

$$\text{Max } Z = 40X_1 + 50X_2 + 0S_1 + 0S_2$$

$$Z - 40X_1 - 50X_2 = 0$$

متغیرهای اساسی

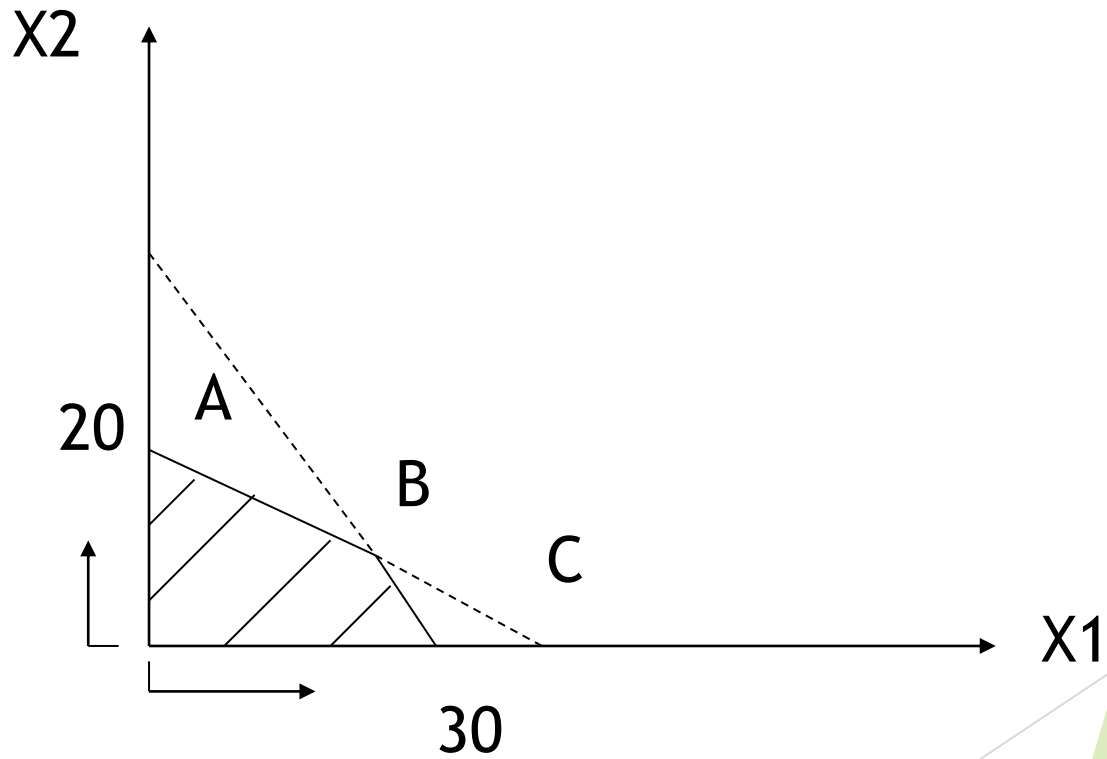
در یک مدل از نوع حداکثر سازی با محدودیت های کوچکتر مساوی در تابلوی اول همواره متغیرهای اساسی (غیرصفر) **متغیرهای کمکی** بوده و متغیرهای تصمیم (بامقدارصفر) غیراساسی اند .

مراحل سیمپلکس: انتخاب متغیر ورودی

۱

متغیرهای اساسی	Z	X1	X2	S1	S2	مقادیر سمت راست
Z0	1	-40	-50	0	0	0
S1	0	1	2	1	0	40
S2	0	4	3	0	1	120

نمایش هندسی



مراحل سیمپلکس: انتخاب متغیر خروجی (سطر لولا)

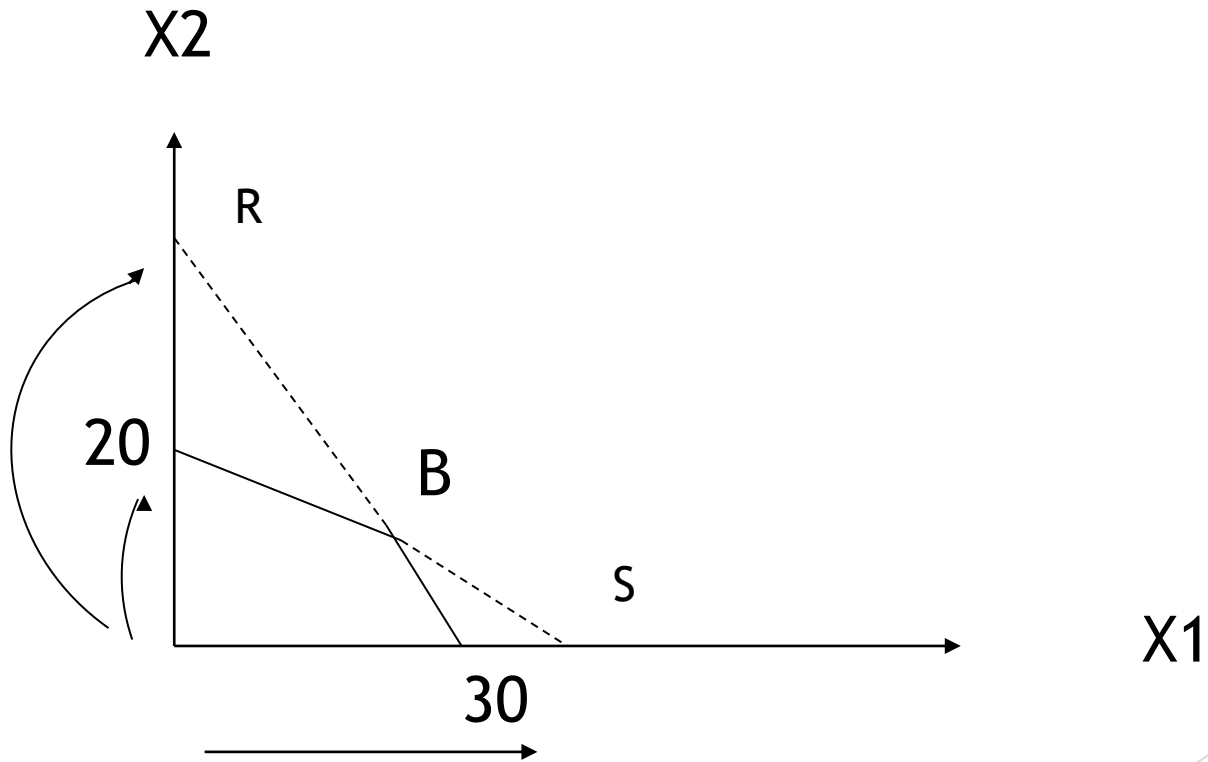
متغیری که دارای حداقل حاصل تقسیم مقادیر سمت راست بر
عناصر مثبت ستون لولا باشد در مثال داریم :

$$40 \div 2 = 20$$

$$120 \div 3 = 40$$

حداقل عدد بدست آمده، 20 بوده که متعلق به سطر S_1 است پس
 S_1 متغیر خروجی است. سطر S_1 را سطر لولا گویند.

نمایش هندسی



خلاصه: سطر- ستون و عنصر لولا

متغیرهای اساسی	Z	X1	X2	S1	S2	مقادیر سمت راست
Z0	1	-40	-50	0	0	0
S1	0	1	2	1	0	40
S2	0	4	3	0	1	120

سطر لولا

عنصر لولا ستون لولا

مراحل سیمپلکس: تابلوی جدید سیمپلکس

تابلوی دوم سیمپلکس با جواب موجه اساسی

جدید یعنی X_2 و S_2 می باشد

محاسبه سطر جدید لولا

مقادیر سطر لولای

قدیم

عدد لولا

=مقادیر سطر لولای جدید

تابلوی جدید

متغیرهای اساسی	Z	X1	X2	S1	S2	مقادیر سمت راست
Z0						
X2	0	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{1}{2}$	0	20
S2						

مقادیر سطر جدید

مقادیر سطر جدید

=

مقادیر مربوط به ردیف *ضریب مربوط در ستون لولا)-(مقادیر سطر قدیم)
(لولای جدید)

S2 محاسبه ضرایب

مقادیر ردیف قدیم	مقادیر ردیف قدیم	ضرب مربوط درستون لولا	مقادیر مربوط به ردیف لولای جدید	مقادیر ردیف جدید
z	0 -	(3	* 0)	= 0
x1	4 -	(3	* 1/2)	= 5/2
x2	3 -	(3	* 1)	= 0
s1	0 -	(3	* 1/2)	= -3/2
s2	1 -	(3	* 0)	= 1
سمت راست	120 -	(3	* 20)	= 60

Z محاسبه ضرایب

مقادیر ردیف جدید	مقادیر مربوط	ضریب مربوط	مقادیر مربوط	مقادیر ردیف جدید
جدید	به ردیف لولای جدید	درستون لولا	ردیف قدیم	ستون
z	1	-	(-50	* 0) = 1
x1	-40	-	(-50	* 1/2) = -15
x2	-50	-	(-50	* 1) = 0
s1	0	-	(-50	* 1/2) = 25
s2	0	-	(-50	* 0) = 0
سمت راست	0	-	(-50	* 20) = 1000

تابلوی سیمپلکس

متغیرهای اساسی	Z	X1	X2	S1	S2	مقادیر سمت راست
Z0	1	-15	0	25	0	1000
X2	0	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{1}{2}$	0	20
S2	0	$\frac{5}{2}$	0	$-\frac{3}{2}$	1	60

محاسبات تابلوي جديد

تابلوي جديد

-منفي ترين ضريب مربوط به x_1 است. (- 15)

-نحوه تعيين متغير خروجي:

متغير اساسي

x_2

متغير خروجي

s_2

مقادير سمت راست

$$20 / (2/1) = 40$$

$$60 / (2/5) = 24$$

سطروستون لولاي جديد

متغيرهای اساسی	Z	X1	X2	S1	S2	مقادير سمت راست
Z0	1	-15	0	25	0	1000
X2	0	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{1}{2}$	0	20
S2	0	$\frac{5}{2}$	0	$-\frac{3}{2}$	1	60

عدد لولا



تابلوی جدید

متغیرهای اساسی	Z	X1	X2	S1	S2	مقادیر سمت راست
Z0	1	0	0	16	6	1360
X2	0	0	1	4/5	-1/5	8
x1	0	1	0	-3/5	2/5	24

شرط بهینگی تابلوی سیمپلکس

کلیه مقادیر سطر صفر (z)، غیر منفی باشند یا کلیه مقادیر سطر صفر (z) صفر یا عدد مثبت باشند.

شرط بهینگی تابلوی سیمپلکس سوم تابلوی بهینه است .

خلاصه مراحل روش سیمپلکس

- 1 - مدل مسئله به فرم استاندارد تبدیل شود .
- 2 - تابلوی اولیه بر اساس جواب موجه اساسی در مبدا مختصات تنظیم شود .
- 3 - ستون لولا بر اساس متتقی ترین ضریب سطر صفر تعیین شود.
- 4 - سطر لولا بر اساس حداقل حاصل تقسیم مقادیر سمت راست بر عناصر مثبت ستون لولا تعیین شود .
- 5 - ضرایب سطر لولای جدید محاسبه شود .
- 6 - ضرایب دیگر سطرها محاسبه شود .
- 7 - شرط بهینگی کنترل گردد .

نرم افزارهای برنامه ریزی خطی

نرم افزار های تحقیق در عملیات

- ▶ LINDO-LINGO
- ▶ GAMS
- ▶ Optimization toolbox MATLAB

مثال

$$\text{Max } c = 5x_1 + 4x_2$$

st

$$6x_1 + 4x_2 \leq 24$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 6$$

$$-x_1 + x_2 \leq 1$$

$$x_2 \leq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

LINDO-LINGO

max=5*x1+4*x2;

6*x1+4*x2<=24;

x1+2*x2<=6;

-x1+x2<=1;

x2<=2;

x1>=0;

x2>=0;

end

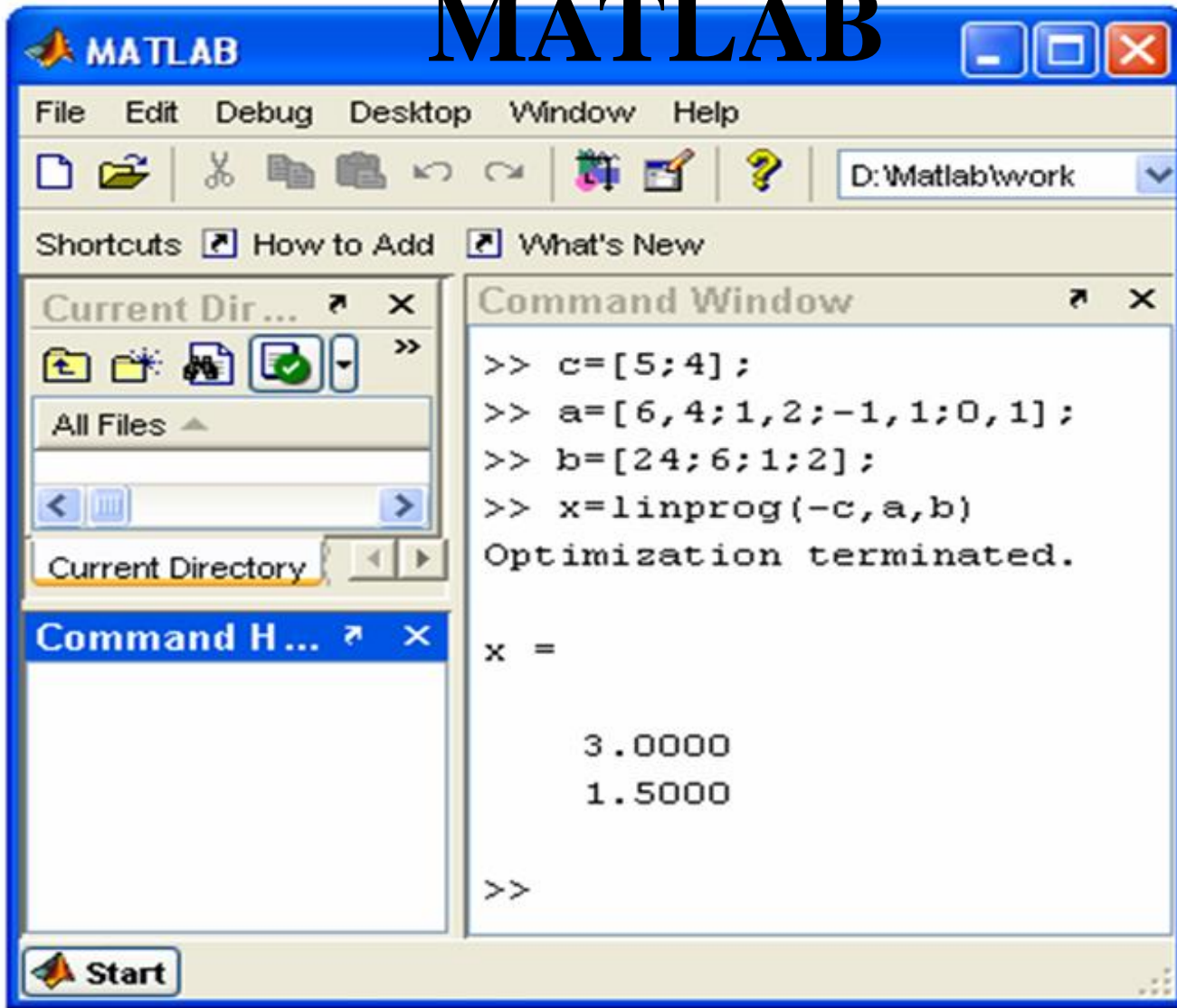
Global optimal solution found.

Objective value: 21.00000

Variable	Value
X1	3.000000
X2	1.500000

Row	Slack or Surplus
1	21.00000
2	0.000000
3	0.000000
4	2.500000
5	0.5000000
6	3.000000
7	1.500000

MATLAB



تحليل و طراحی سیستم‌ها - ماسد باغچه - دکتر روانشادانیا

$$\text{Max } c = 5x_1 + 4x_2 \longrightarrow 5(3) + 4(1.5) = 21$$

The image shows a MATLAB Command Window with the following code and output:

```

>> c=[5;4];
>> a=[6,4;1,2;-1,1;0,1];
>> b=[18;6;1;2];
>> x=linprog(-c,a,b)
Optimization terminated.

x =

    1.6667
    2.0000

>>

```

در صورتی که مقدار رنگ خارجی موجود در انبار از 24 تن به 18 تن کاهش یابد، در این صورت سود ماکزیمم چقدر است؟

تعیین مقدار خارجی به دست آوردن برنامه ریزی خطی را

$$Max c = 5x_1 + 4x_2 \longrightarrow 5(1.6667) + 4(2) = 16.3335$$

```
>> c=[5;5];
>> a=[6,4;1,2;-1,1;0,1];
>> b=[24;6;1;2];
>> x=linprog(-c,a,b)
Optimization terminated.

x =

    3.0000
    1.5000

>>
```

در صورتی که سود هر تن رنگ داخلی از 4 تن به 5 تن افزایش یابد، سود ماکزیمم حاصل چقدر خواهد شد؟

در این صورت سود تغییر نخواهد کرد و همان 21 هزار دلار خواهد ماند !!!

منابع

1- برنامه ریزی خطی، تالیف بازارا و همکاران، ترجمه دکتر اسماعیل خرم، نشر کتاب دانشگاهی

2- برنامه ریزی خطی، تالیف دکتر آریانژاد و دکتر سجادی، انتشارات دانشگاه علم و صنعت ایران

3- تحقیق در عملیات جلد 1، تالیف هیلیر و لیبرمن، ترجمه دکتر مدرس و دکتر آصف وزیری، نشر جوان

4- Introduction to Operations Research, H. Lieberman, McGraw Companies.

5- Linear Programming And Network Flows, M.S. Bazaraa, J.J Jarvis, John Wiley & Sons

6- Principles of Mathematics in Operations Research, Levent Kandiller, Springer

7- Operations Research, A.P. Verma, S.K. Kataria & Sons

8- Linear Programming: Foundations and Extensions, R.J. Vanderbei